

Instruccions d'ús

Per a poder executar el contingut d'aquest projecte, ja sigui des de l'editor Unity 2019 o des de la versió executable, es requerirà el següent equipament:

Requeriments de Hardware:

- Càmera Web USB d'alta definició
- Sensor de reconeixement de gestos Leap Motion
- Micròfon USB

Requeriments de Software:

- Unity en la versió 2019.1.0f2
- Drivers de la càmera web
- Drivers del sensor Leap Motion
- Connexió a Internet
- Permisos per a obtenir dades de l'API Apixu Weather (aquest projecte inclou les credencials usades per a la comunicació).
- Credencials per usar Vuforia (incloses en el projecte).

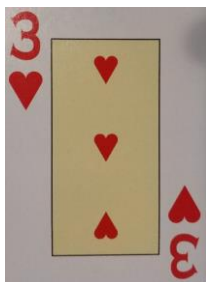
Altres Requeriments:

- Cartes de pòquer: per a detectar cartes dins del joc, es necessitaran cartes de pòquer convencionals. Aquestes cartes hauran de tenir el mateix disseny que el de les cartes escanejades i importades a la base de dades de Vuforia, dins el projecte.
- Focus de Llum: per tal de tenir una bona resposta pel que fa al reconeixement d'imatges amb la càmera, es necessitarà disposar d'un entorn ben il·luminat. Per a realitzar el projecte s'ha fet servir un focus de llum enfocat de forma perpendicular.

Instruccions de Joc

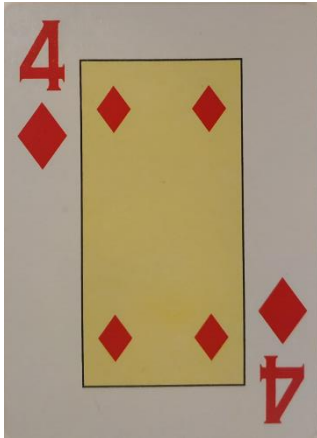
1. Preparació de l'entorn

Per a crear l'entorn de joc, s'ha de col·locar la carta següent:

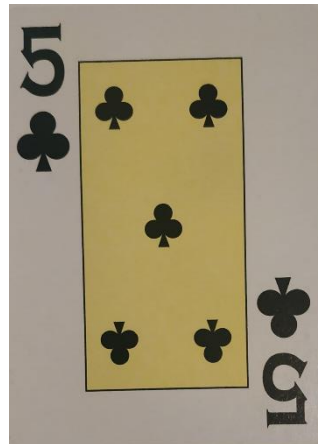


2. Posicionament de les unitats de joc

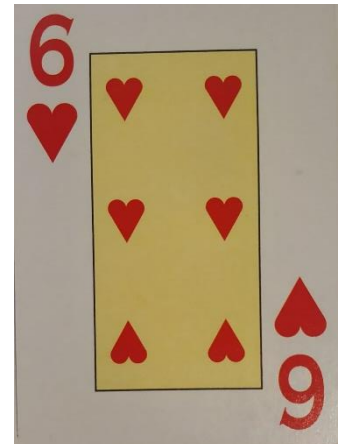
Per a posicionar unitats de tipus es farà servir les següents cartes:



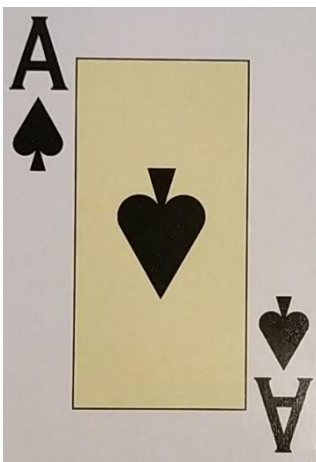
Spawn Turret



Spawn Wall



Spawn Trap



Amb aquesta carta es podran veure la informació de les condicions atmosfèriques del joc en temps real.

3. Inici del joc

Una vegada s'han posicionat totes les unitats de joc desitjades i s'ha posicionat l'entorn de lloc en una superfície ben il·luminada, per a iniciar el joc, s'enviarà la comanda de veu "iniciar".

4. Millora d'unitats:

Per a millorar les unitats de tipus torreta es farà servir la UI Virtual que funciona amb reconeixement de gestos. Per a obrir la UI virtual, situar les dues mans davant del sensor Leap Motion per a veure la UI sobre la mà esquerra i poder gestionar el seu input amb la mà dreta.